

# League of Legends pravila turnirja

## SPLOŠNA PRAVILA IN POGOJI SODELOVANJA

Vsako ekipo sestavlja 5 igralcev. Vseh 5 igralcev mora biti pravilno in pravočasno prijavljenih na spletni strani 360clash.com. Vsaka ekipa ima lahko največ dva rezervnega igralca, ki ne moreta istočasno igrati za drugo ekipo. V primeru menjave igralca med igro morate o tem obvestiti administratorja.

Na zaključni dogodek se morajo udeležiti tekmovalci, ki so bili prijavljeni v kvalifikacijah. Menjave so možne samo v primeru odobritve organizatorja.

Kvalifikacije sledijo formatu BO1 (best of 1), pri čemer štiri najboljše ekipe iz kvalifikacij napredujejo v končnico (offline). Na kvalifikacijskem turnirju se odigrajo vse igre. Na zaključnem dogodku (offline) bo rezultat kvalifikacij prinesel prednost in sicer prvo uvrščena ekipa igra proti četrto uvrščeni, tretje in drugo uvrščeni pa med sabo.

Finale, igra za tretje mesto in vse igre na dogodku (offline) potekajo v formatu Best of 3.

Pridržujemo si pravico do spremembe formata pred in tekom tekmovanj v primeru nezadostnega števila ekip ali če bi sprememba formata vplivala na optimalen potek tekmovanja. V primeru sprememb boste obveščeni.

Igralci morajo biti pripravljeni v 15 minutah po načrtovanem začetku igre. Če ekipa v tem času ni pripravljena morate o tem obvestiti administratorja, ki bo odločil rezultat igre oziroma določil nov časovni rok.

Ekipe imajo lahko med igrami 10 minut časovnega premora. Po pričetku igre pa to ni več mogoče.

Vsa imena ekip in igralcev, ki niso v skladu s splošnimi pravili igre bodo odstranjeni iz tekmovanja brez predhodnega obvestila. Prav tako ni dovoljeno namenska uporaba imen drugih tekmovalcev.

## NASTAVITVE IGRE

Strežnik: EU WEST

Tekmovalni način: 5 v 5

Mapa: Summoner's Rift

Način: Tournament Draft

Število champion banom na ekipo: 5

Zahteve za sodelovanje:

- Vsak igralec mora imeti svoj račun za League of Legends.
- Vsak igralec mora imeti omogočenih vsaj 16 prvakov.
- Vse igre se igrajo na strežniku EU-West.
- Ekipa in tekmovalci morajo biti prijavljeni na 360clash.com

Po odločitvi administratorja se lahko prepove določene heroje (champions)/predmete (items pred ali med začetkom. Dovoljene so vse nastavitve igralca katere so omogočene v konfiguraciji igre.

## OSTALO

Ekipa, ki je na vrhu bracketa izbere stran (side).

Ekipa, ki je na vrhu bracketa izbere stran (side) za prvo igro. V primeru BO3 (best of 3) ekipa, ki izgubi prvo igro, izbere stran za 2 drugo igro. Na zaključnem delu (offline) bomo strani izbirali s metom kovanca.

Zmagovalna ekipa mora poslati zaslonski posnetek zmage na 360Clash Discordu v kanal za rezultate.

Če je igra prekinjena zaradi omrežne napake, napake programske opreme ali katere koli druge tehnične težave, morajo igralci igro takoj začasno ustaviti.

Če težava ni odpravljena, administrator določi, ali se bo igra nadaljevala, ponovila ali pa bo ena od ekip razglašena za zmagovalko.

Vsaka ekipa ima pravico do krajšega odmora med igro, če ima igralec upravičen razlog (tehnične težave, prekinitve povezave ipd.). Igra se ne sme nadaljevati, dokler obe strani ne potrdita, da sta pripravljeni nadaljevati. Odmor lahko traja največ 15 minut. Po 15 minutah se mora igra nadaljevati, razen če administrator ne odloči drugače.

Če želi igralec ali ekipa vložiti pritožbo glede rezultata, mora o tem obvestiti administratorja pred začetkom naslednje igre.

Namerna sabotaza, neprimerno vedenje ali žaljivo obnašanje do skrbnika ali drugih ekip bo povzročilo diskvalifikacijo.

Namerno izkoriščanje hroščev, ki zlomijo igro oziroma pridobijo prednost igralcu, ni dovoljeno. Dovoljene so običajne mehanike, ki so lahko posledica napak in so izven igralčevega nadzora. V primeru dvoma se posvetujte z administratorjem.

Ekipa in vsi tekmovalci morajo imeti ustvarjen račun na 360clash.com ter biti v ekipi za katero igrajo, ekipa pa mora biti pridružena in odobrena na turnirju.

Pravila se lahko spremenijo pred in med tekom turnirja. V primeru sprememb bodo tekmovalci o potem obveščeni.

Tekmovalci imate dovoljenje prenašati igre v živo brez odobritve administratorjev. Priporočamo, da nastavite primerno zakasnitev.

Pravila so bila posodobljena 06. 03. 2024 – 18:00